

LES SENS DE L'ORIENTATION

En concertation avec l'enseignant, le programme sera adapté au projet et au niveau de la classe, sur la base des activités proposées

« Quand tu ne sais pas où tu vas, rappelle-toi d'où tu viens... ». Sans faire de contresens, ni être déboussolés par cet adage, avançons pas à pas pour ne pas perdre le nord !

PUBLIC :

Animation modulable pour cycle 2, 3, collège...

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES :

Savoir s'orienter à l'aide d'une représentation simple de l'espace.
Comprendre le fonctionnement et l'utilisation d'une boussole.
Se repérer dans un espace pour s'y déplacer.

ACTIVITES PROPOSEES :

- Présentation générale du fonctionnement d'une boussole, jeu autour de la rose des vents, travail sur la relation entre la boussole et la carte.
- Initiation à la course d'orientation sur une carte schématique.
- Progression sur un parcours en orientation photographique.
- Jeux d'orientation sensorielle (élaboration d'une carte sonore, recherche olfactive d'itinéraire...).
- Initiation à la compréhension de la carte IGN et conduite du groupe sur un itinéraire imposé.
- Fabrication de sa boussole.